

**注意**

# セガサターンCD 使用上のご注意

## ●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

## ●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

## ●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

## ●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび複製品に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

## ●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを接続する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があります。そのため、接続しないでください。



If you have some courage,  
you can sign your name  
on the last page of a picture.

JALECO



# ファンタステップ



## CONTENTS

- ★コントロールパッドの操作方法……P2～3
- ★ゲームの始め方……P4～6
  - ・新しいゲームの始め方（ニューゲーム）
  - ・ゲームの続きをするとき（コンティニュー）
  - ・データの消し方（デリート）・オプション
- ★ゲームの遊び方……P7～9
  - ・移動マップ　・通常画面
  - ・ビジュアルコマンドについて
  - ・特殊コマンドについて



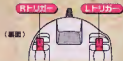


# コントロールパッドの 操作方法

コントロールパッドのボタンの名称



セガマルチコントローラーの各部の名称



## モードスイッチについて

このゲームは、セガマルチコントローラーに対応のゲームです。セガマルチコントローラーのモードスイッチを○（アナログモード）にさり換えてから、セガサターン本体の電源をONにしてください。

- セガマルチコントローラーは、セガサターン本体の電源ONにするとき「アナログキー」「Rトリガー」「Lトリガー」を自動調整します。セガサターン本体の電源をONにするときは「アナログキー」「Rトリガー」「Lトリガー」に触れないようにしてください。誤った位置でアナログ調整が行われると、ゲーム操作に支障をきたす恐れがあります。
- 「アナログキー」「Rトリガー」「Lトリガー」に触れたままセガサターンの電源をONにし、間違った位置に設定されてしまった場合には、セガサターン本体の電源をOFFにし、「アナログキー」「Rトリガー」「Lトリガー」に触れないようにして、もう一度セガサターン本体の電源をONにしてください。
- ゲーム中は、モードスイッチを切り換えないでください。ゲーム中に切り換えると、ソフトが正しく動かなくなることがあります。

名称	キャラクター移動時	指カーソル表示時
方向ボタン	主人公キャラクターの操作。	指カーソルの移動、各種コマンドの選択。
A・Cボタン	指カーソルの表示。	各種コマンドの決定。
Bボタン	ダッシュ。	各種コマンドのキャンセル。
L・Rボタン	特殊コマンドを表示。	使用しません。
X・Y・Zボタン	使用しません。	

- 注** ★上の操作はデフォルト時のものです。「オプションモード」の「コントロール」で他の操作設定に変更可能です。  
 ★セレクトボタンと、スタートボタンを同時に押すとソフトリセットがかかります。  
 (シーンによってはできない箇所もあります。)

## ★基本的なゲームプレイ



方向ボタンで主人公を動かします。



Aボタン(またはCボタン)を押すと、指カーソルが表示されるので、キャラクターや物に合わせ、もう1度、同じボタンを押します。



指カーソルを合わせたキャラクターや物に対して、選択できるコマンドが、画面左下の主人公の頭の上に表示されます。



方向ボタンで選択してAボタン(またはCボタン)ボタンを押すと、主人公は、選択したコマンドの動きをします。



# ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すと、「ニューゲーム」「オプション」を選択するメニュー画面に変わります。方向ボタンの上下で項目を選び、Aボタン（またはCボタン）で決定してください。

※「コンティニュー」と「デリート」の項目は、セーブデータがある時だけ表示されます。



## 新しいゲームの始め方（ニューゲーム）

初めてゲームをする場合は、この項目を選択してください。

「ニューゲーム」を選択すると、ネームエントリー画面に移行するので、方向ボタンを使って文字を選択、Aボタン（またはCボタン）で決定してください。

また、入力する名前の箇所のカーソルは、Rボタンで1文字分進み、Lボタンで1文字戻ります。



## ゲームの続きをするとき（コンティニュー）

ゲームの続きをする場合は、この項目を選択してください。

「コンティニュー」を選択すると、3種類のモードを選択することができます。方向ボタンを使って選択、Aボタン（またはCボタン）で決定してください。



### ●旅の続き

このモードを選択すると、以前にセーブしておいた場面から、ゲームを再開することができます。



### ●あらすじ

プレイヤーが今までに終わらせた各国のストーリーを読むことがでるモードです。



### ●城戸真亜子の原画美術館

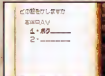
このモードでは、「ファンタステップ」のデザイン監修をしている城戸真亜子氏の原画を見ることができます。



### データの消し方（デリート）

データを消す場合は、この項目を選択してください。

このモードに入ると、画面には本体RAM（またはカートリッジRAM）中のプレイヤーのゲームデータが表示されるので、消したいデータを方向ボタンを使って選択、Aボタン（またはCボタン）で決定してください。



## オプション

ゲーム内の各種設定を変更することができます。

「オプション」を選択すると、オプション画面が表示されるので、方向ボタンの上下で各項目を選択、左右で変更をすることができます。

Aボタン（またはCボタン）で決定してください。



### ●コントロール

コマンドの決定、キャンセルといった操作を4種類の中から選択することができます。



### ●オーディオ

サウンド出力を「ステレオ」か「モノラル」に設定することができます。

※RSS（3Dサウンド）対応

ヘッドホンを使用すれば、さらに臨場感あふれるサウンドを楽しめます。

### ●ボリューム

ゲーム中のサウンドの音量を設定することができます。

### ●サウンドテスト

ゲーム中のBGMやSEを聴くことができます。方向ボタンの左右で選択、Aボタン（またはCボタン）で決定してください。

### ●タイトルへ戻る

オプション画面を終了し、メニュー画面に戻ります。



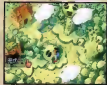


# ゲームの遊び方

「ファンタステップ」ではゲームを遊んでいる際に様々な画面が存在しています。  
ここでは、各画面を説明していきます。

## 移動マップ

プレイヤーがいる国の全体図です。行きたいポイントにカーソルを合わせてAボタン（またはCボタン）を押して、決定すると、キャラクターは歩いて行くのでポイントに到着したら、再度Aボタン（またはCボタン）を押します。



## 通常画面

プレイヤーが移動マップでポイントを選択して、入った場合に表示される画面です。  
実際にプレイヤーが主人公を操作して行動させます。



★その他、特殊な画面については次ページを参照してください。

## ビジュアルコマンドについて

ゲーム中にはプレイヤーがキャラクターの行動を選択するコマンドが表示されます。「ファンタステップ」は、文字によるコマンドではなくビジュアルコマンドで表示されます。



目

目を使うコマンドです。



「見る」「調べる」といった行動を行います。

口

口を使うコマンドです。



「話す」「叫ぶ」といった行動を行います。

耳

耳を使うコマンドです。



「話を聞く」といった行動を行います。

手

手を使うコマンドです。



「手にいれる」「触れる」といった行動を行います。

足

足を使うコマンドです。



「乗る」「蹴る」といった行動を行います。

## 特殊コマンドについて

ゲーム中にLボタン（またはRボタン）を押すと、画面左下の主人公のグラフィックと共に、特殊コマンドが表示されます。



### ★ 寝る

セーブしてゲームを終了します。



ゲームを終えるときは、必ず「寝る」コマンドを実行して終了してください。

※一部セーブできないシーンもあります。

### ★ 絵本

今までに読んだ話を読みます。



ボクは、つめたい風で、  
目をさました。

ぼんやりとしていた顔が  
ハッキリしてくると、  
見たこともない深淵に  
いることに気がつく。

方向ボタンの左右でページがめくれます。  
AボタンとCボタンの同時押しで、ページが早くめくれます。また、LボタンとRボタンの同時押しで、画単位でページがめくれます。

### ★ アイテム

アイテムを使用する  
時に使います。



主人公が手に入れたアイテムの使用、アイテムの入れ替えを行います。アイテムを使う場合は、カーソルをアイテムに合わせAボタン（またはCボタン）で決定し、方向ボタンで「使用コマンド」を選択し、ゲーム画面に切り替わったところで使いたいところにカーソルを合わせてAボタン（またはCボタン）で決定します。  
入れ替えも同じように、カーソルをアイテムに合わせ決定し、方向ボタンで「入れ替えコマンド」を選択し、入れ替えるアイテムに合わせて決定します。



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標~~キャラクター~~の使用を許諾したものです。

株式会社 ジャレコ

T-5710G

©1997 JALECO LTD.

※本社 〒156 東京都世田谷区南横町2-19-7  
TEL. 03-5723-4320 (直通)